

## Daftar Isi

---

<b>Judul:</b> Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Barang untuk Pelayanan BAAKPK	68-84
<b>Penulis:</b> Sidhiq Andriyanto, Reddy Ibrachim, Selvi Mellani, Farid Ammar, Lina Khariyyah	
<hr/>	
<b>Judul:</b> Analisis Tingkat Literasi Digital Siswa Berbasis Web Game Edukasi Sebagai Bagian Kesiapan Pembelajaran Digital	85-97
<b>Penulis:</b> Muhamat Maariful Huda, Vion Age Tricahyo, Rizqi Darma Rusydian Yusron, Amalia Agung Septarina	
<hr/>	
<b>Judul:</b> Pengembangan Kartu Edukasi Animasi Sebagai Media Pengenalan Sirah Nabawiyah Berbasis Augmented Reality	98-112
<b>Penulis:</b> Muhammad Rizal H, Ratnawati, Nia Indriani, Mursalim, Elly Warni	
<hr/>	
<b>Judul:</b> Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing	113-127
<b>Penulis:</b> Handoyo Yakub, Benny Daniawan, Andri Wijaya, Lily Damayanti	
<hr/>	
<b>Judul:</b> Teknik Random Forest untuk Meningkatkan Akurasi Data Tidak Seimbang	128-140
<b>Penulis:</b> Arie Nugroho, Dwi Harini	
<hr/>	
<b>Judul:</b> Manajemen Proyek Pengembangan Game Kasur Rusak dengan Menggunakan Agile Scrum	141-149
<b>Penulis:</b> Muhammad Iqbal Khalid, Rina Firliana, Erna Daniati	

---

